

Εικονική Κοινότητα

Σύνολο ατόμων που επικοινωνούν χωρίς να έχουν
Απαραίτητα επαφή σε φυσικό επίπεδο

Η λειτουργία τους στηρίζεται σε κάποια τεχνολογία

Χαρακτηριστικά

Ξεπερνιούνται τα φυσικά σύνορα τις επικοινωνίας

Αναδιαρθρώνονται οι κοινωνικοί όροι και περιορισμοί
Με αποτέλεσμα την εξέλιξη

Οδηγούν σε δομές λιγότερο ιεραρχικές

Community Memory

Το πρώτο σύστημα BBS
1973 Berkley, California

Στηρίζεται στο τηλέτυπο
Σύνδεση 110 Baud/s με το San Francisco



Bulletin Board System (BBS)

Στηρίζονται στη κλασική τηλεφωνία

Πρώτη εφαρμογή 1979 Chicago, Illinois

Από τον Ward Christensen.

Ταχύτητες 110 & 300 Baud/s

Αρχές 1980 οι πρώτες εφαρμογές διαθέσιμες στο κοινό

Με ταυτόχρονη αύξηση των ταχυτήτων 1200 Baud/s

Μείωση δημοτικότητας τους τη δεκαετία του 90

Εποχή του Internet

Εγκατάλειψη BBS. Νέες τεχνολογίες
που στηρίζονται στο Internet

Newsgroups

Mailing Lists

Newsgroup

S

Διαδικτυακό ανάλογο του BBS

Ιεράρχηση μηνυμάτων σε κατηγορίες
και θέματα

Ευρύτερη συμμετοχή

Διεύρυνση κάποιων προβλημάτων

Mailing Lists

Ξεκινά η ύπαρξη τους σχεδόν ταυτόχρονα
με το Internet και το mail

Αποκτά έννοια εικονικής κοινότητας με
Σταδιακά με την αύξηση των χρηστών Internet

Διαδικτυακά Φόρουμ και User Generated Content (UGC)

Αποτελεί στην ουσία ένα Website που τα περιεχόμενα
Του διαμορφώνονται από τους χρήστες

Διάκριση μηνυμάτων σε κατηγορίες και θέματα

Ανοιχτά σε ακόμη μεγαλύτερο κοινό

Όλο το περιεχόμενο του διαμορφώνεται από τους χρήστες

Ανωνυμία και Ψευδωνυμία

Τόσο η φυσική όσο και η διαδικτυακή ταυτότητα του χρήστη είναι άγνωστη στα περισσότερα μέλη

Η φυσική ταυτότητα είναι άγνωστη
όχι όμως και η διαδικτυακή

Άλλες μορφές UGC

Wiki

Blog